

EINDUITSLAG

BRANDWEERVAARDIGHEIDSTOETS	Aalsmeer
DATUM	6-04-2019
SOORT	Provinciaal
KLASSE	Hoofdklasse
BAAN	1



PLAATS	NAAM KORPS	TECHNISCH TOTAAL	TOTAALSCORE	OPMERKING [reglement]
1 *	VR-NOORD HOLLAND NOORD post DE RIJP	954	1229	0
2 *	BRW-GOOI en VECHTSTREEK post LOOSDRECHT	912	1173	0
3	VR-ZAANSTREEK-WATERLAND post VOLENDAM - 3	912	1167	0
4	BRW-GOOI & VECHTSTREEK post HUIZEN	862	1121	0
5	BRW-GOOI & VECHTSTREEK post MUIDERBERG	762	1001	0
6	VR-ZAANSTREEK-WATERLAND post BOTENMAKERSTRAAT	0	0	4
7	VR-KENNEMERLAND post BEVERWIJK	0	0	4

WAARNEMERS	WOONPLAATS
Ritchie Trompert	Halfweg
Carlo Nannings	Zwaag
Toine Vlugt	Monnickendam
Hayke Burghout	Hippolytushoef
René Hoekenga	Westerland
Ben Derriks	Bussum

Codering	Indien bij opmerkingen een getal staat, betekent dit:
0	Slachtoffer(s) gered, incident meester
	REGLEMENTAIR TERUG TE STELLEN WEGENS:
1	Incident niet, of niet binnen de gestelde tijd, meester
2	Slachtoffer(s) niet gered
3	Slachtoffer(s) niet gered / incident niet, of niet binnen de gestelde tijd, meester

Deze ploeg(en) worden automatisch 10 punten lager gesteld dan de ploeg die het laagst scoort met opmerking 0

TOTAAL-OVERZICHT

TOTAAL-OVERZICHT	
BRANDWEERVAARDIGHEIDSTOETS	Aalsmeer
DATUM	6-04-2019
SOORT	Provinciaal
KLASSE	Hoofdklasse
BAAN	1



ABWC
Algemeen Brandweer Wedstrijd Comité

GESORTEERD OP RANGSCHIKKING

RS	KORPS	OvD	Bev	111	112	113	114	C/B	Techn. Totaal	BT	BR	Totaal score	RT	WT	OPM
1 *	VR-NOORD HOLLAND NOORD post DE RIJP	158	250	114	110	112	112	98	954	195	80	1229	20,12	40,12	0
2 *	BRW-GOOI en VECHTSTREEK post LOOSDRECHT	156	222	108	106	110	110	100	912	185	76	1173	22,09	44,13	0
3	VR-ZAANSTREEK-WATERLAND post VOLENDAM - 3	128	240	114	112	112	112	94	912	185	70	1167	25,20	39,16	0
4	BRW-GOOI & VECHTSTREEK post HUIZEN	134	202	106	110	108	106	96	862	175	84	1121	18,27	48,05	0
5	BRW-GOOI & VECHTSTREEK post MUIDERBERG	118	166	86	82	108	104	98	762	155	84	1001	18,03	47,35	0
6	VR-ZAANSTREEK-WATERLAND post BOTENMAKERSTRAAT	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0,00	0,00	4
7	VR-KENNERLAND post BEVERWIJK	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0,00	0,00	4

RS = rangschikking

BEV= Bevelvoerder

111 = Aanvalsploeg 1

112 = Aanvalsploeg 2

113 = Waterploeg 1

114 = Waterploeg 2

C/B = Chauffeur-Voertuigbediener

BT = Bonificatiepunten Technisch Totaal

BR = Bonificatiepunten Redding

RT = Redtijd slachtoffer(s)

WT = Werktijd totaal

OPM= Opmerking reglement

Scenario

BRANDWEERVAARDIGHEIDSTOETS	Aalsmeer
DATUM	6-04-2019
SOORT	Provinciaal
KLASSE	Hoofdklasse
BAAN	1



Scenario	<p>Bij de voormalig werkplaats van ISS komt er rook onder deur door. De 1e TS (spelende ploeg) komt ter plaatsen. Bij aankomst TS blijkt er een granaat voor de deur te liggen! Politie is al aanrijdend, politie laat een Teffer komen, deze beoordeeld dat het een oefengranaat betreft met de pin er in , dus verder ongevaarlijk.</p> <p>Bij verkenning blijkt dat het boven deel volledig in brand staat, beneden staat een zijdeur op een kier, hier hoor je een slachtoffer.</p> <p>Het slachtoffer heeft een schotwond in haar been.</p> <p>Een snelle redding is noodzakelijk vanwege rook en vuurbelasting.</p> <p>Als het SO nabij de buitendeur is met haar redders, ontstaat er een flash-over.</p> <p>Nu moet de conclusie getrokken worden dat we in een afbrand scenario terecht komen.</p> <p>De voormalig werkplaats werd gebruikt door criminelen, zij werden gestoord door het SO, deze ging kijken omdat de deur open stond. Zij hebben haar vervolgens neergeschoten. Om de sporen te wissen hebben ze diversen brandhaarden gemaakt en een granaat voor de deur achter gelaten.</p> <p>Als de eerste TS aan het verkennen is, staat de bovenverdieping volledig in de brand, op een hoek van het dak, tegen de opbouw staat het dak inmiddels ook in brand.</p> <p>Als bij verkenning men een open zijdeur vinden waar ze een SO horen, moet er een hele snelle redding plaats vinden. Zodra deze bijna gereed is komt er een 'flash-over' binnen en branduitbreiding op het dak, hiermee staat alles in brand.</p> <p>Ook is er dan een kleine overslag plaats gevonden naar het naast gelegen pand van Van Berkel.</p>
Zwaartepunten	
Oefenkaarten	